

Initiation à la réalisation du croquis géographique L'organisation de l'espace en Syldavie

« La Syldavie est une péninsule (c'est-à-dire une masse de terre s'avancant dans la mer) qui a la forme d'un trapèze rectangle. Sa côte sud est longue de 800 km, alors que la frontière terrestre au nord est longue de 500 km. La côte ouest, étirée sur 900 km, est perpendiculaire aux deux autres côtes. La Syldavie n'a qu'un pays frontalier, au nord, la Bordurie, Etat aux conditions de vie et au niveau de développement supérieur à son voisin méridional.

Comme tout pays, la Syldavie est très contrastée et les richesses en particulier y sont inégalement réparties. Le littoral sud est ainsi l'espace le plus riche de ce pays, alors que le quart nord-ouest du pays, la région rurale de la Syldavie, souffre de la misère. Entre ces deux espaces, les habitants sont « moyennement » riches.

Les Syldaves sont essentiellement des citadins. Ils se concentrent dans 4 agglomérations principales. Buda est la capitale du pays et compte 10 millions d'habitants. Elle se situe à 100 km de la côte sud et à 300 km de la côte ouest. Pest est la deuxième agglomération et concentre 5 M. d'âmes. Elle est localisée à 300 km de la côte sud et à 200 km de la côte est. Volgrad, port important (500 000 hab.), est situé sur la côte sud-ouest. Enfin, Yalta, ravissante station balnéaire, est située tout près de la capitale. On y dénombre 300 000 habitants.

La Syldavie connaît des migrations intérieures : de nombreux paysans pauvres syldaviens viennent grossir les rangs des citadins des deux agglomérations millionnaires, mais nombreux sont aussi ceux qui tentent aussi d'émigrer clandestinement vers la Bordurie. »

1. Soulignez d'une couleur les informations nécessaires pour dessiner les limites de la Syldavie.
2. Surlignez d'une autre couleur les données que vous devrez représenter sur votre croquis.
3. Ce travail fait, complétez le tableau ci-dessous pour choisir les symboles adaptés aux informations à cartographier. Choisissez le bon type de figuré et le figuré réel (quel « symbole », quelle couleur, etc...) que vous utiliserez.

Informations	Types de figurés	Plages de couleurs	Figurés ponctuels	Flèches de flux

4. Tracez sur une feuille le fond de carte en respectant les indications territoriales, puis disposez les informations et bâtissez une légende structurée. Respectez le système TOLE (Titre, orientation, légende, échelle...)
5. Puis lisez *Tintin et le sceptre d'Ottokar...*

Initiation à la réalisation du croquis géographique

L'organisation de l'espace en Syldavie - Corrigé

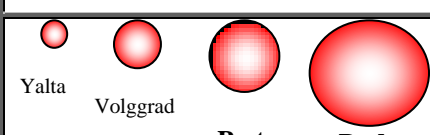
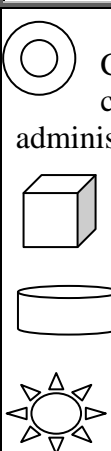
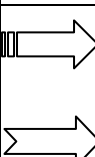
« La Syldavie est une péninsule (c'est-à-dire une masse de terre s'avancant dans la mer) qui a la forme d'un trapèze rectangle. Sa côte sud est longue de 800 km, alors que la frontière terrestre au nord est longue de 500 km. La côte ouest, étirée sur 900 km, est perpendiculaire aux deux autres côtes. La Syldavie n'a qu'un pays frontalier, au nord, la Bordurie, Etat aux conditions de vie et au niveau de développement supérieur à son voisin méridional.

Comme tout pays, la Syldavie est très contrastée et les richesses en particulier y sont inégalement réparties. Le littoral sud est ainsi l'espace le plus riche de ce pays, alors que le quart nord-ouest du pays, la région rurale de la Syldavie, souffre de la misère. Entre ces deux espaces, les habitants sont « moyennement » riches.

Les Syldaves sont essentiellement des citadins. Ils se concentrent dans 4 agglomérations principales. Buda est la capitale du pays et compte 10 millions d'habitants. Elle se situe à 100 km de la côte sud et à 300 km de la côte ouest. Pest est la deuxième agglomération et concentre 5 M. d'âmes. Elle est localisée à 300 km de la côte sud et à 200 km de la côte est. Volgrad, port important (500 000 hab.), est situé sur la côte sud-ouest. Enfin, Yalta, ravissante station balnéaire, est située tout près de la capitale. On y dénombre 300 000 habitants.

La Syldavie connaît des migrations intérieures : de nombreux paysans pauvres syldaviens viennent grossir les rangs des citadins des 2 agglomérations millionnaires, mais nombreux sont aussi ceux qui tentent aussi d'émigrer clandestinement vers la Bordurie. »

1. **Soulignez d'une couleur les informations nécessaires pour dessiner les limites de la Syldavie.**
2. **Surlignez d'une autre couleur les données que vous devrez représenter sur votre croquis.**
3. **Ce travail fait, complétez le tableau ci-dessous pour choisir les symboles adaptés aux informations à cartographier. Choisissez le bon type de figuré et le figuré réel (quel « symbole », quelle couleur, etc...) que vous utiliserez.**

Types de figurés Informations ↓ →	Plages de couleurs	Figurés ponctuels	Flèches de flux
1. L'inégale répartition des richesses sur le territoire			
Régions riches			
Régions moyennement riches			
Régions pauvres			
2. L'importance de la population citadine		 <p style="text-align: center;">Yalta Volggrad Pest Buda</p>	
3. Les activités majeures		 <p style="text-align: center;"> Capitale (fonction de commandement administratif et politique) Industrie Grand port de commerce Station balnéaire (tourisme) </p>	
4. La grande mobilité de la population : les flux migratoires internes et externes			 <p style="text-align: center;"> Migrations intérieures Emigration </p>

4. Tracez sur une feuille le fond de carte en respectant les indications territoriales, puis disposez les informations et bâtissez une légende structurée. Respectez le système TOLE (Titre, orientation, légende, échelle...)

Remarques :

- ⇒ Le tracé de la forme de ce pays imaginaire était ici contraignant. Les dimensions et l'orientation des côtes ne laissaient guère de place à la fantaisie...
- ⇒ La localisation des villes et des ports devait se faire avec un système de coordonnées relatives en X,Y avec l'aide des indications d'orientation (E/O, N/S...).
- ⇒ Deux erreurs fréquentes : la localisation de Yalta, station « balnéaire » à l'intérieur des terres. Pire parfois, Volgard, un port maritime était lui aussi au milieu des prés... La seconde erreur concerne la superficie et l'emplacement de la région la plus pauvre et la plus rurale de Syldavie. Il s'agit du quart N-O, pas du tiers Nord ou du dixième nord-ouest...
- ⇒ Le système TOLE est présent. Attention certains l'ont ajouté sans trop de hiérarchie : le titre est plus important que l'orientation (rose des vents massive souvent...). L'échelle graphique est souvent plus petite que la réalité de la carte. L'échelle (=rapport de dimension entre la carte et la réalité) mathématique était, si vous aviez pris 1 cm sur le croquis était de 1/10 000 000ème (1cm = 10 000 000 cm réels).

⇒ **Pour ceux qui ont pris 2 cm = 100 km quelle est alors l'échelle ?**

⇒ **Complétez ce tableau**

Carte	Précisions de la carte
« Petite » échelle ex : 1/	Grande ou petite distance et surface ? Beaucoup ou peu de détails ?
« Grande » échelle : 1/	Grande ou petite distance et surface ? Beaucoup ou peu de détails ?

5. Puis lisez *Tintin et le sceptre d'Ottokar...* Pour Georges Rémi (Hergé), La Syldavie, c'est la Roumanie. Mais ici seul le nom du pays imaginaire correspond. Vous trouverez ici des informations plus précises.
<http://romania.ibelgique.com/tintin.htm>